Szerepek:

- Helye a csatában: frontline, backline, invader

- Szerepe a csapatban: Damage, tank, support

- Támadási módja: Ranged, melee, caster

Kasztok:

Warlock - backline, damage, caster

Cleric - backline, support, caster

Hunter - backline, damage, ranged

Warden - frontline tank, melee

Shaman - frontline, tank/support, caster/melee

Berserker - frontline, damage, melee

Rogue - invader, damage, caster

Lancer - invader, damage/tank, melee

Amit érinteni kell: weapon type, armor type, spell type, leírás, erősségek, gyengeségek.

# **Részletes leírás:**

## Warlock:

* Fegyvere: wand (normál skin)
* Armor: light
* spell type: sok spell, electroblob mod, sötét téma, főleg AoE + debuffok
* Leírás: a warlock eredetileg cleric volt, azonban megszegte esküjét és engedett a démonok csábításának. Innentől kezdve mások gyógyítása és védelmezése helyett saját maga gyógyítása a fő ereje, valamint ellenségeinek a megrontása. Játékmenete tehát főleg spellek használatából áll, ezeknek ára magas, ám rendkívül erősek. Nagyrészt területi sebzésre specializálódott, jelentős továbbá a spellekből származó öngyógyítás is. Ezen felül képes ellenségeit megátkozni vagy az elméjüket irányítani, ezzel különböző negatív hatásokat rakva rájuk.
* Speciális: erős spellek, a többi távolsági kaszttal ellentétben egyedül is megállja sokszor a helyét
* Erőssége: egyedül is megállja a helyét, nagy AoE sebzése van
* Gyengesége: képességei drágák, nagy rajtuk a töltés, ha védtelen marad akkor gyenge.

## Cleric:

* Fegyvere: wand
* Armor: Light
* Spell type: electroblob spellek, healing ágból, védelmezés/csapattársak gyógyítása, buffok
* Leírás: A cleric a csapatok egyik legfontosabb eleme. Erős support képességeivel akár több embert is egyszerre képes életben tartani. Ezen felül eőrsíti is mind a mágusokat, mind a harcosokat. Így a nehezebb ellenségek ellen szinte elengedhetetlen tag.
* Speciális: csapatban rendkívül hasznos, főleg gyógyításra alapul
* Erőssége: erős support karakter, nagy tömeges gyógyítás, erős buffokat ad
* Gyengesége: egyedül nehezen állja meg a helyét

## Hunter:

* Fegyvere: Bow
* Armor: Light
* Spell type: Nincs, peteket tud idézni
* Leírás: A Hunter egy kifejezetten skillre építő kaszt, kiszámítható, de erős sebzéssel képes alázni ellenfeleit. Harcban gyakran alkalmazza íjászati tehetségét, és különleges beszelídítő képességét, amivel képes bizonyos lényeket irányítása alá vonni, és harcba küldeni, ezzel erős támogatót kapva, hozzáadva az távolsági sebzését szinte legyőzhetetlen kaszt.
* Speciális: Petek idézése
* Erőssége: Legmagasabb single target dps
* Gyengesége: nehezen tud védekezni, sok ellenség ellen keveset ér

## Warden:

* Fegyvere: Sword + shield
* Armor: Heavy
* Spell type: Dynamic sword skills, főleg védelemre, tankosságra alapulók
* Leírás:
* Speciális: Kitje teljesen a tankosságra épül
* Erőssége: jól használva szinte legyőzhetetlen
* Gyengesége: kevés sebzése van

## Shaman:

* Fegyvere: Hammer (reskinned wand)
* Armor: Medium
* Spell type: electroblob spellek, elemental, főleg passzívabbak, illetve self-buff
* Leírás:
* Speciális: Különleges spellek
* Erőssége: Mindhárom szerepet el tudja látni bizonyos fokig
* Gyengesége: Egyedi játékstílusa miatt kezdetben nehéz vele játszani

## Berserker:

* Fegyvere: Axe
* Armor: Medium
* Spell type: Dynamic sword skills, nagy sebzés, területi, önálló túlélésre törekvés
* Leírás:
* Speciális:
* Erőssége: Erős közelharcos karakter, egyedül is megállja a helyét
* Gyengesége: Távolról könnyen kiszedik

## Rogue:

* Fegyvere: Dagger
* Armor: Light
* Spell type: dynamic sword skills, kombózásra alapul, egyszerre nagy sebzés, de utána semmi + mobility spellek
* Leírás:
* Speciális:
* Erőssége: Hirtelen képes nagy sebzést kiosztani
* Gyengesége: Kombója után sebezhető marad

## Lancer:

* Fegyvere: Lance
* Armor: Medium
* Spell type: dynamic sword skills, konstans damage a rouge-al ellentétben, +mobility spellek
* Leírás:
* Speciális:
* Erőssége: Könnyen képes távolságot megtenni
* Gyengesége: Tankos ellenségek könnyen kiszedik